

Pantalla de detalles

Desde ésta pantalla se pueden consultar, modificar e introducir los detalles de un Nivel Presupuestario, bien sea de uno que se está consultando, o de uno nuevo si se trata de un Alta

Al pulsar el botón **Aceptar**, se graban los cambios realizados sobre el nivel presupuestario.

Al pulsar el botón **Salir**, se cierra la ventana. (Si se produjeron cambios y no se pulsó el botón **Aceptar**, éstos no serán grabados y se perderán).

También se cerrará la ventana si se pulsa el botón  de la parte superior derecha de la ventana.

Campos

- **Código Nivel:** campo para introducir el código del nivel presupuestario que interese.
Si se introduce el código de un nivel que ya existe, se mostrarán los detalles del mismo y se entrará en modo Modificación.
Si no existe ningún nivel con el código introducido, se resetean todos los campos y se entra en modo Alta.
El código de un nivel debe tener una longitud determinada, dependiendo de lo que se haya establecido en el organismo. Si se introduce un nivel que no tiene la longitud establecida, se advertirá de tal suceso, y se mostrará la longitud correcta que debe tener el código.

- **Descripción:** descripción del nivel presupuestario.
Campo para introducir la descripción del nivel.

Los siguientes campos son los de los importes, y no se permite modificarlos, son sólo de consulta

- **Presupuesto Inicial**
- **Presupuesto Modificado**
- **Presupuesto Totales**
- **Modificaciones Positivas**
- **Modificaciones Negativas**
- **Saldo**
- **Desviación**